

Science Day hos Mjølner Informatics

Målgruppe

- 9. – 10. klasse
- Gymnasiet

Programmet justeres afhængig af, om det er en udskolingsklasse eller en gymnasieklasse, der kommer på besøg.

Beskrivelse

Mjølner Informatics er en virksomhed som udvikler softwareløsninger til deres kunder, hvor Mjølner Informatics er med fra start til slut. De er eksperter inden for user experience, digitalt design og softwareudvikling. Til Science Day hos Mjølner Informatics skal eleverne fordybe sig i spændende IT-relaterede opgaver.

Karriereoplæg

Til Science Day hos Mjølner Informatics møder eleverne dygtige medarbejdere f.eks. grafiske designere, softwareudvikler, projektledere og embedded-udviklere. Eleverne vil opleve eksempler på, hvad en karrierevej inden for IT kan føre til.

Rundvisning

Eleverne kommer rundt og ser Mjølners Informatics hovedkontor, hvor medarbejdere vil fortælle om deres arbejdsopgaver. Eleverne kan stille spørgsmål til medarbejderne. Medarbejderne spiser frokost sammen med eleverne, hvor der kan foregå en uformel snak.

Hands-on workshop

Eleverne skal i grupper prøve kræfter med at udforme første udkast til en eventportal for events, der foregår i en større by. De får udleveret ønsker og krav fra brugere, samt får mulighed for at søge inspiration og gode råd fra dygtige grafiske designere.

I den anden workshop skal eleverne digitalisere løsningerne fra første workshop til en rent grafisk præsentation eller som websider med hjælp fra en af vores webudviklere.



Program

Programmet hos Mjølner Informatics er bygget op efter de tre dogmeelementer for Science Day.

Tid	Aktivitet
09.00 – 09.40	Rundvisning på Mjølners hovedkontor
09.40 – 09.45	Velkomst v/ CEO Brian Jeppesen
09.45 – 10.00	Mød to udviklere fra hver deres område (web og backend), og hør om deres veje til jobbet
10.00 – 10.15	Pause
10.15 – 11.30	Workshop 1: Første udkast til en eventportal
11.30 – 12.00	Frokost og snak med virksomhedens medarbejdere
12.00 – 13.30	Workshop 2: Udarbejd grafisk fremstilling af eventportalen
13.15 – 13.30	Pause
13.30 – 13.45	Mød en udvikler fra Embedded-afdelingen og en appudvikler, og hør om deres veje til jobbet
13.45 – 14.00	Opsamling, evaluering og tak for i dag