

En lys idé



Se først denne video, hvor Mikkel og Sara fortæller om opgaven:



Nu skal I gætte en ting. I får 5 hints:

- De findes i alle bygninger.
- De sørger for, at vi kan starte dagen, inden solen er stået op.
- Man kan tænde og slukke dem.
- De kan se ud på mange forskellige måder.
- De kan skabe forskellige stemninger og oplevelser af et rum.

Ja, det er lamper, og I skal på lampejagt! Hvor hænger de? Hvordan ser de ud? Er de smukke? Hvilket lys giver de? Hvilken stemning laver de? Gør det rummet hyggeligere eller mere koldt?

Forestil jer nu en lampe, som I har designet, og som er lavet af materialer, som egentlig bare skulle smides ud.

I denne opgave skal I løse 2 opgaver. I skal både på lampejagt og designe og bygge jeres egen lampe af genbrugs-materialer.

Husk: Hvis I er to grupper om denne opgave, skal begge grupper lave begge opgaver.

Opgave 1

Gå på lampejagt, og lav en præsentation af jeres fund.



Kom godt i gang

- Se opgave-videoen.
- Læs hele opgaven grundigt.
- Lav *Undersøgelse 1: Undersøg lamper*



Godt at vide

- I kan for eksempel finde lamper på skolen, hjemme hos jer selv, udenfor, i butikker eller der, hvor I dyrker jeres fritids-interesser.
- I bestemmer selv, hvordan I laver jeres præsentation.
- I har 3 minutter til at præsentere for en dommer.



Sådan får I point

I har en præsentation om lamper med.	10 point
I kan fremvise billeder eller tegninger af mindst 10 forskellige lamper. Billederne skal I selv have taget, og tegningerne skal I selv have lavet. I må gerne vise billederne digitalt.	1 - 10 point
I har udvalgt 2 forskellige lamper og kan fortælle om: <ul style="list-style-type: none">• hvad det er for lamper• hvilket lys de giver• hvilke materialer de er lavet af• hvad I synes om dem. Se inspiration i Undersøgelse 1.	1 - 40 point
Maks. point	60 point



Materialer

Der er frit valg af materialer, men her er nogle forslag:

- Papir, karton, pap
- Tegne-redskaber
- Saks
- Computer
- Kamera, mobil



Hvem kan I spørge?

For at få mere inspiration til opgaven kan I spørge jeres forældre, familie, naboer eller andre mennesker i jeres by, om de kender:


- En designer
- En elektriker
- Skolens pedel

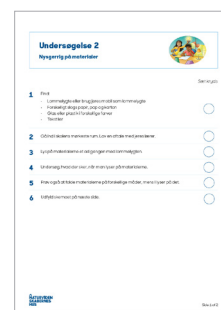
Opgave 2

Lav en lampe med en lampe-skærm af genbrugs-materialer.



Kom godt i gang

- Se opgave-videoen igen.
- Læs hele opgaven grundigt igen.
- Lav *Undersøgelse 2: Nysgerrig på materialer*
- Se denne lille idé-video: 
- Få inspiration ved at søge på "Lamper foldeteknikker"



Godt at vide

- I skal bruge så mange genbrugs-materialer som muligt (for eksempel fejlprint, aviser, gamle plancher, tekstiler, pap eller andre ting, der egentlig skulle smides ud).
- I kan også bruge materialer, som I finder i naturen.
- Lyskilden i jeres lampe **må kun være batteridrevet**. Det kan være fra en lommelygte, en diode, en lyskæde, en cykellygte, en lille pære med batteri.



Sådan får I point

I har en lampe med lampeskærm med.	10 point
I kan fortælle, hvor jeres lampe skal bruges, og hvem I har lavet den til.	1 – 30 point
I har gjort jer umage, og lampen er flot lavet.	1 – 30 point
I har brugt genbrugs-materialer, og I kan fortælle om, hvor materialerne kommer fra.	1 – 30 point
I har tilføjet en smart funktion til lampen. (For eksempel automatisk tænd/sluk, farveskift, justering af lysstyrke eller lignende).	1 – 10 point
I kan fremvise en logbog med billeder, arbejds-tegninger og tekst fra jeres arbejde med at lave en lampe på skolen. I må selv bestemme, hvor I laver jeres logbog.	10 point
Maks. point	120 point



Materialer

Der er frit valg af materialer, men her er nogle forslag:

- Forskelligt slags brugt papir
- Papkasser og karton fra gamle plancher
- Forskellige tekstiler, der ikke længere bliver brugt, for eksempel tøj, lagener og duge
- Plastik-stykker fra emballager
- Træ-rester fra Håndværk og design eller naturen
- Ting, som I ikke bruger mere
- Glas
- Ståltråd
- Micro:bit
- En lyskilde: lysdioder, lyskæde, cykellygte, lommelygte
- En powerbank
- Ting lavet i makerspace som 3D-print, laserskåret pap og træ



Hvem kan I spørge?

For at få mere inspiration til opgaven kan I spørge jeres forældre, familie, naboer eller andre mennesker i jeres by, om de kender:

- En designer
- En elektriker
- Skolens pedel
- En, der ved noget om lamper og måske arbejder i en lampebutik.