

ENGINEERING DAY

Undersøg jeres yndlingsapp

Læs hele siden igennem. Sæt kryds ude til højre, når I har klaret punkt 1, punkt 2, punkt 3 osv.

- 1** Find
- Mobiltelefon

Sæt kryds



- 2** Find en app eller et spil på jeres mobiltelefon, som I synes godt om.



3

Spørgsmål	Jeres overvejelser
Hvad hedder appen eller spillet?	
Hvor mange forskellige sider er der?	
Hvad skal man trykke på for at komme videre til næste side?	
Hvilke farver har den?	
Kan man nå alle knapper med tommelfingeren?	
Er der flest billeder eller mest tekst på siderne?	
Er den nem at finde rundt i?	
Er den gratis?	
Hvem tror I, den er lavet til?	
Hvem har lavet den?	
Hvorfor har de lavet den? (tjene penge, oplyse, hjælpe, andre?)	
Er der mange reklamer i den? Hvis ja, hvorfor tror I, at der er reklamer?	
Ved I, hvad appen vil have adgang til på jeres mobil? (kamera, mikrofon, kontakter, position)	
Hvorfor er det en god app/et godt spil?	

